[1. Общая информация. 2](#_Toc29882)

[2. Механики 2](#_Toc15209)

[3. Персонажи 2](#_Toc14627)

[4. Задачи на данный момент 2](#_Toc20564)

### Общая информация.

Во-первых, с самого начала.

Это файтинг, наподобие Наруто и Мортал Комбата.

Из Наруто мы берём следующее:

1. У всех общие комбушки и управление, за исключением некоторых деталей. Например, различные расенганы Наруто, которые меняются от длительности зажатия.
2. У персонажей будет комбо ближнего боя, 2 суперудара, 1 ульта и пробуждение. По сути, тот же 5 Наруто. Усиленные сюрикены не юзаем. Это кринж.
3. Дистанционные атаки тоже, как в Наруто.

Из Мортал Комбата возьмём вид сбоку, только увеличим масштабы карты и можно добавить платформы для элемента паркура. И взаимодействия с картой.

Из того, что я хотел бы добавить не из игр, последствия исплоьзований пробуждения и ульты. Тип, реально сжигание жизни вовремя пробуждения или потеря конечности после ульты. Но это пока только карандашиком.

1. **Механики**

Во-первых, пока нужно реализовать свободный бой без регулировок, времени и т. д. Просто 2 (можно даже 1) персонажа и 1 карта. Потом начнём добавлять новых персов и карты, как привыкнем к созданию механик боёвки.

Во-вторых, не менее важный аспект – это менюшки. Опять же, пока можно реализовать 1 задник с кнопкой «Начать». Потом кинем туда анимашки, настройки, режимы и т. д.

В-третьих, скины. Неплохая идея, но пока только концептуально, потому что не несёт практической пользы.

В-четвертых, звуки. Я пока не знаю, как их реализовать, но один из вариантов вписать в это Асхада.

В-пятых, кат-сцены. У меня есть пару идей, как их можно реализовать. Самая простая – делать катсцены только с тем, кто кастует, не задействуя того, на кого кастуют. Или же сделать анимацию для урона от ульты.

1. **Персонажи**

Думаю, для начала и тестов можно взять кого-нибудь готового (в плане прописанных способностей и дизайна). Я со своей стороны выдвигаю Сатору Годжо, естественно. У него много абилок с ультами. Тип, можно как два суперудара сделать Синий и Красный, а на ульту засунуть Фиолетовый, пробуждением сделать Расширение территории.

1. **Задачи на данный момент**

По итогу, на данный момент нам надо реализовать следующее:

1. Создать персонажа
2. Нарисовать 1 карту
3. Задизайнить задник для менюшки
4. Сделать выбор персов и карты

Самое трудное из этого – это персонаж, потому что это дизайн, анимация, скиллы, куча кода. Как только сделаем парочку, всё пойдёт в сотню раз быстрее.