[1. Общая информация. 2](#_Toc29858)

[2. Персонажи 2](#_Toc636)

### Общая информация.

Во-первых, с самого начала.

Это файтинг, наподобие Наруто и Мортал Комбата.

Из Наруто мы берём следующее:

1. У всех общие комбушки и управление, за исключением некоторых деталей. Например, различные расенганы Наруто, которые меняются от длительности зажатия.
2. У персонажей будет комбо ближнего боя, 2 суперудара, 1 ульта и пробуждение. По сути, тот же 5 Наруто. Усиленные сюрикены не юзаем. Это кринж.
3. Дистанционные атаки тоже, как в Наруто.

Из Мортал Комбата возьмём вид сбоку, только увеличим масштабы карты и можно добавить платформы для элемента паркура. И взаимодействия с картой.

Из того, что я хотел бы добавить не из игр, последствия исплоьзований пробуждения и ульты. Тип, реально сжигание жизни вовремя пробуждения или потеря конечности после ульты. Но это пока только карандашиком.

1. **Персонажи**

Думаю, для начала и тестов можно взять кого-нибудь готового (в плане прописанных способностей и дизайна). Я со своей стороны выдвигаю Сатору Годжо, естественно. У него много абилок с ультами. Тип, можно как два суперудара сделать Синий и Красный, а на ульту засунуть Фиолетовый, пробуждением сделать Расширение территории.